

Biene Maja



Dieses Tutorial wurde von mir umgeschrieben
und steht unter meinem Copyright.

Ich möchte Euch bitten, dieses Tutorial nicht zu kopieren,
oder als Euer Eigentum auszugeben.

Copyright by Andrea

Das Copyright der genutzten Materialien, liegt beim jeweiligen
Künstler.

Das Tut ist geschrieben für PSP 9 und
ist aber auch mit anderen Versionen leicht nachzubasteln.

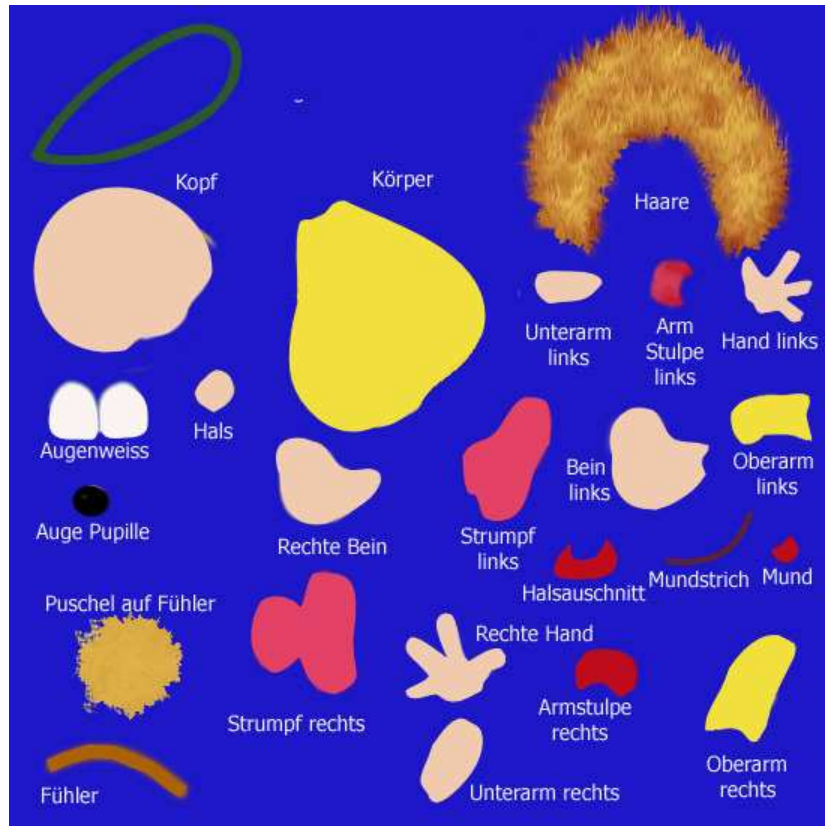
Ich habe die Erlaubnis von Biggi,
ihr Original PS in PSP umzuschreiben.

Dankeschön Biggi!

Hier findest du ihr Original.

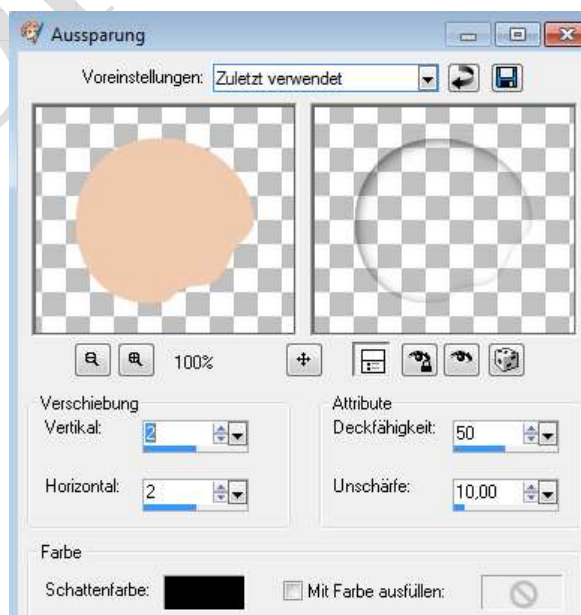
<http://www.biggis-psp-stuebchen.de/Tutorials/Tutorials.php>

Öffne die Vorlage in deinem Programm und zieh mit der Ellipse alle Formen auf.



und ordne sie an.
Füll sie mit den Farben Deiner Wahl.

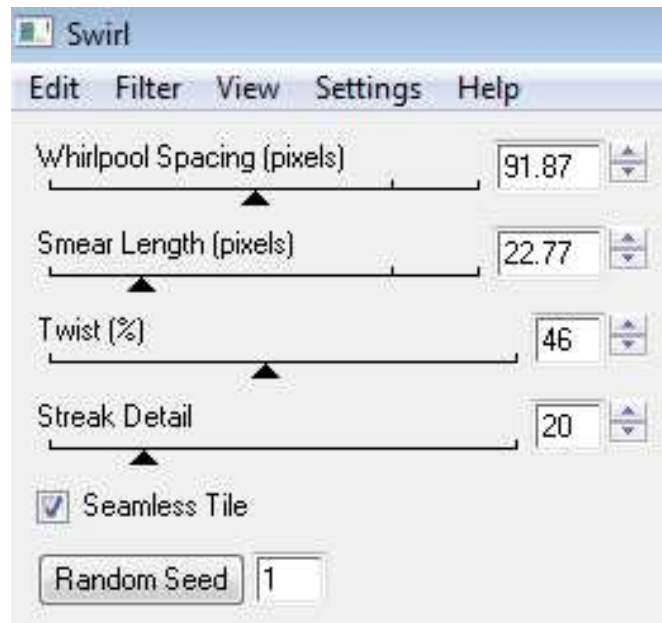
Ich habe noch den Aussparungseffekt angewendet.



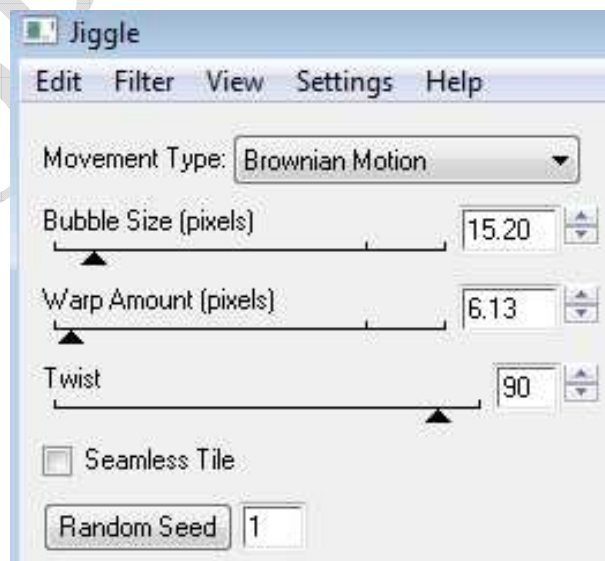
Die Puscheln der Fühler und die Haare habe ich mit dem Eye Candy 4000 bearbeitet.

Dazu gehe auf die entsprechende Ebene- Auswahl-alles-
Auswahl-frei- Auswahl nicht frei.

Wende nun den Effekte Eye Candy, Swirl, wie unten an.



Heben die Auswahl nun auf und wende den Effekt Eye Candy, Jingle wie unten an.



Und so sieht meine Maja bis hierher aus.



Nun noch die Flügel und du hast es geschafft.

Ich hoffe, ich habe es einigermaßen verständlich erklärt
Und das Tut hat dir Spaß gemacht.



COPY - Andrea