

## Kajütboot am Steg

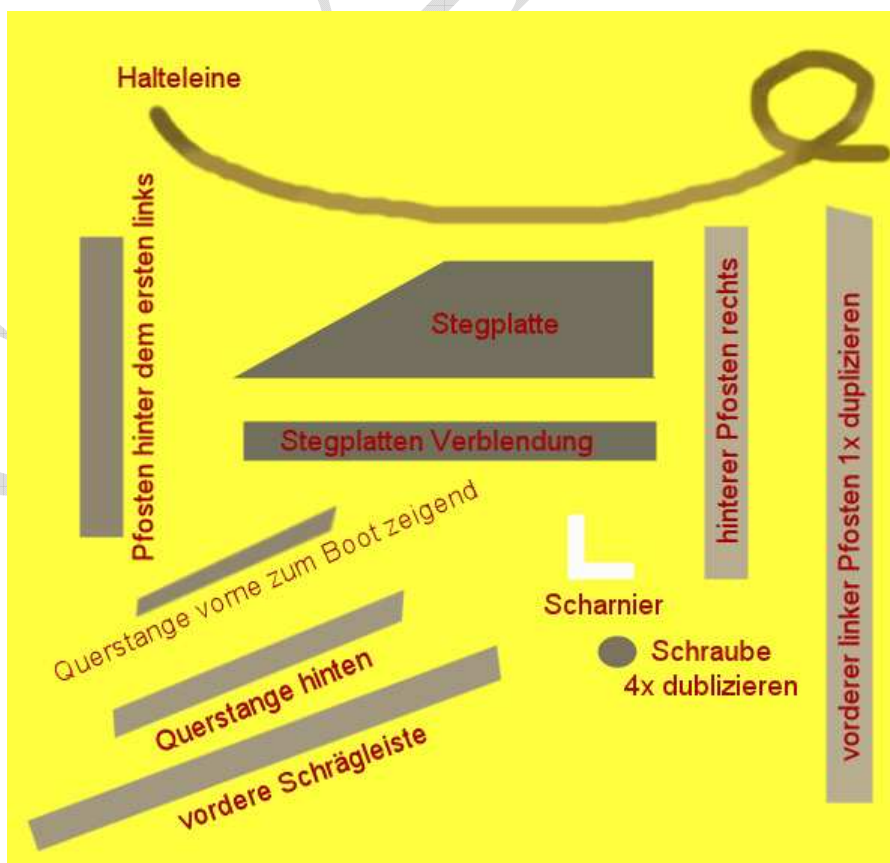
Dieses Tutorial wurde von mir umgeschrieben  
und steht unter meinem Copyright.  
Ich möchte Euch bitten, dieses Tutorial nicht zu kopieren,  
oder als Euer Eigentum auszugeben.  
Copyright by Andrea  
Das Copyright der genutzten Materialien, liegt beim jeweiligen Künstler.  
Das Tut ist geschrieben für PSP 9 und  
ist aber auch mit anderen Versionen leicht nachzubasteln.

Ich habe die Erlaubnis von Biggi,  
ihr Original PS in PSP umzuschreiben.  
Dankeschön Biggi!  
Hier findest du ihr Original.

<http://www.biggis-psp-stuebchen.de/Tutorials/Tutorials.php>

### Zuerst machen wir den Anlegesteg

Das sind die benötigten Teile:



Öffne die Vorlage in deinem Programm.

Zieh jede einzelne Form mit dem Formenwerkzeug (jedes auf eigenen Ebene) auf.  
Ich habe die Formenwerkzeuge Rechteck und Ellipse gewählt und die Halteleine mit dem Pinsel gemahlt.

Nun ist etwas deine Fantasie gefragt.

Ich habe alle Teile mit einer Textur gefüllt und mit verschiedenen Werkzeugen die Teile bearbeitet.

(verwendet habe ich den Airbrush, den Hell/ Dunkelpinsel sowie das Verschmierwerkzeug und noch den 3 D Effekt Innenfase)

So sieht mein Steg bis jetzt aus



Die Steg Holzlatten habe ich wie folgt gemacht.

Dies ist die Vorlage für die Steglatten.



Zieh sie mit dem Formenwerkzeug auf (Ich habe oben und unten eine Ellipse gewählt und dazwischen ein Rechteck. Als es passte habe ich die Ebenen miteinander verbunden)

Fülle deine fertige Latte mit einer Holztextur und gehe über die Ränder mit dem Dunkelpinsel, oder dem Überbelichtungspinsel darüber.



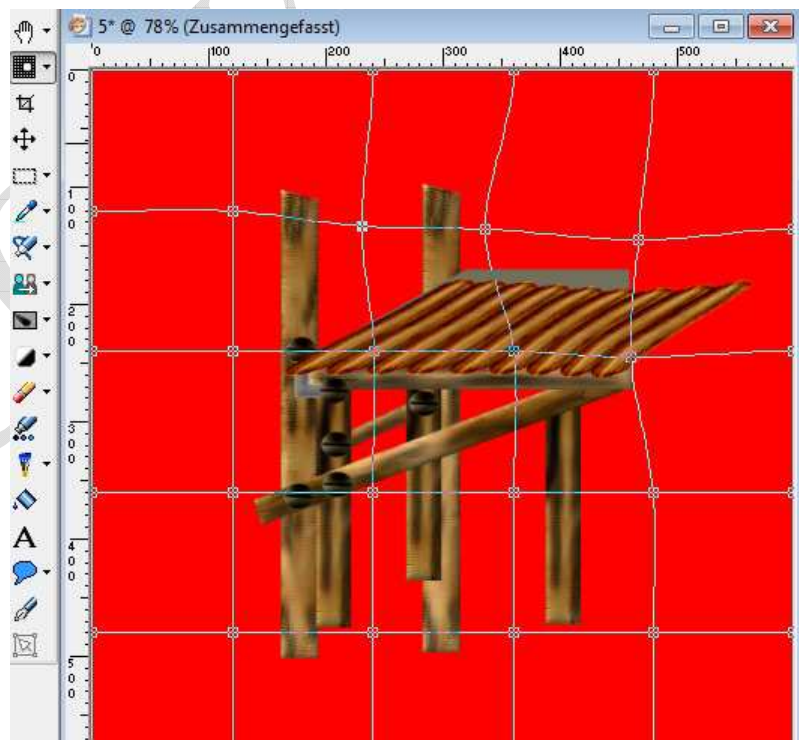
Jetzt habe ich sie 9x dupliziert.  
Lass Dir einen als Muster, falls was daneben geht.  
Die anderen 9 nebeneinander legen und als eine Ebene zusammenfassen.  
Ich habe die einzelnen Latten mit der Pfeiltaste bewegt, um in der Höhe nicht zu verrutschen.



Mit dem Rasterverformwerkzeug den Steglatten nun die Form geben.



Dann noch etwas mit dem Gitterverzerrwerkzeug etwas die Form korrigieren.



So sieht mein fertiger Steg nun aus.



Da der Steg nun so einsam ist, habe Ich noch einige Steine gebastelt.

Dazu habe ich ein neues Arbeitsblatt geöffnet und in einer Grundfarbe einige Steinformen aufgezo-gen mit der Ellipse.

Dann habe ich sie mit einer Steintextur bearbeitet und auch hier noch mit dem Airbrush, dem Hell/ Dunkelpinsel sowie das Verschmierwerkzeug bearbeitet.

Den ein oder anderen habe ich noch verzerrt, dupliziert und gedreht.

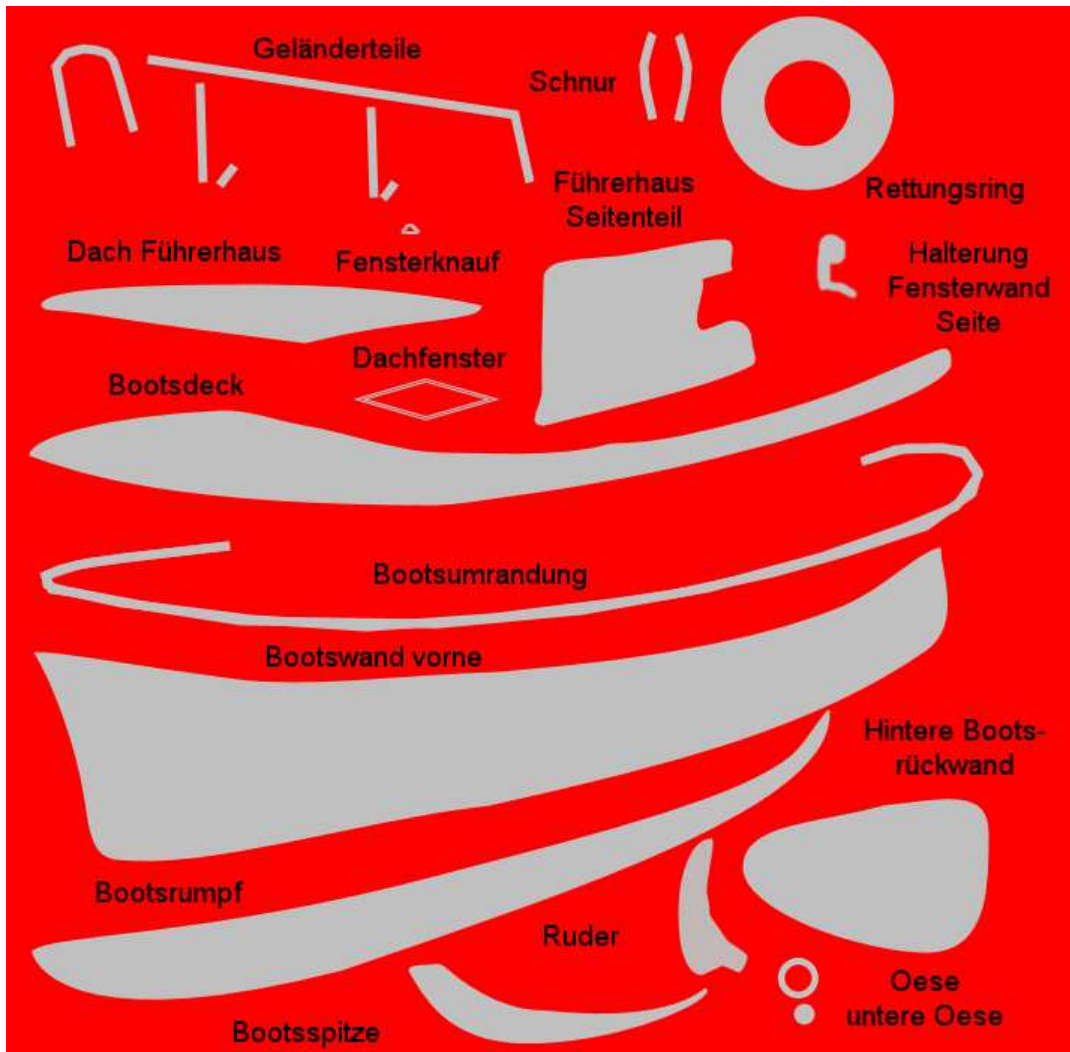
Hier mein Ergebnis

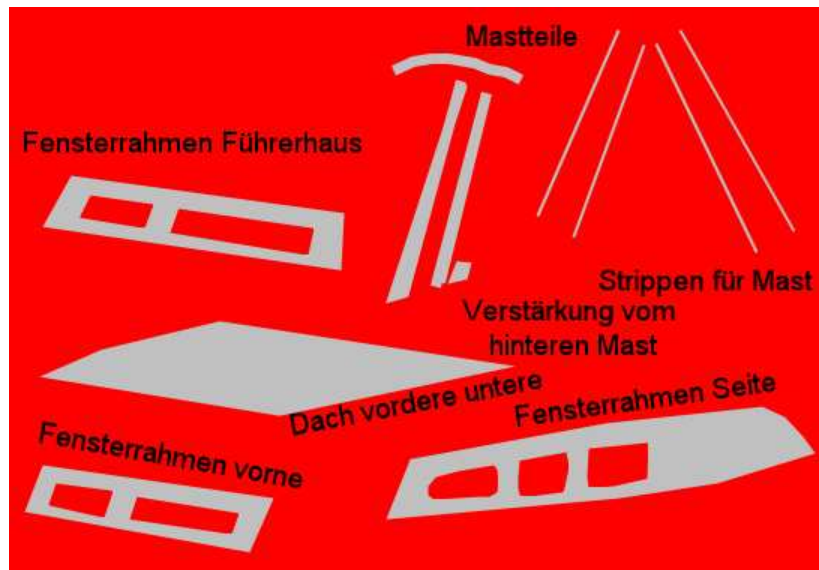


## Kommen wir nun zum Boot

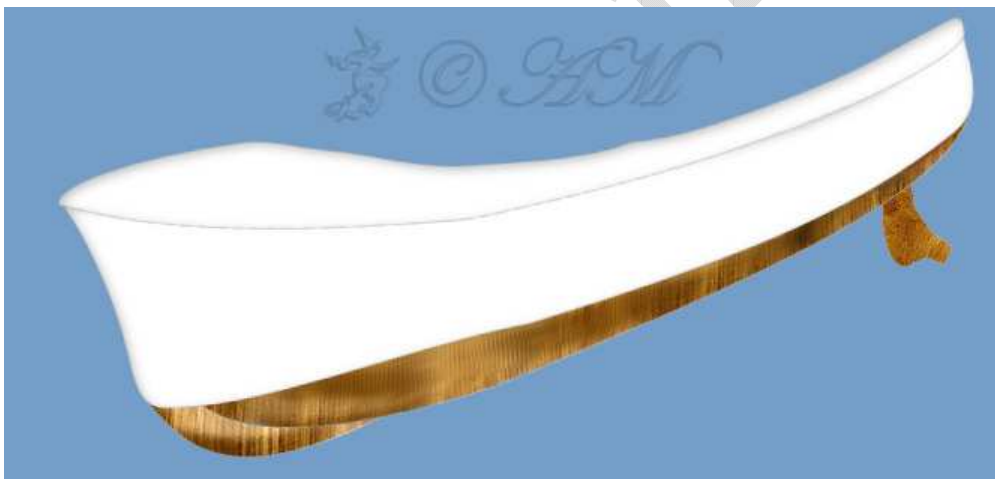
Dazu brauchen wir folgende Teile:

Kopiere dir die Vorlagen und füge sie in deinem PSP als neues Bild ein.  
Erstelle nun jedes dieser Teile mit den verschiedenen Formenwerkzeugen.

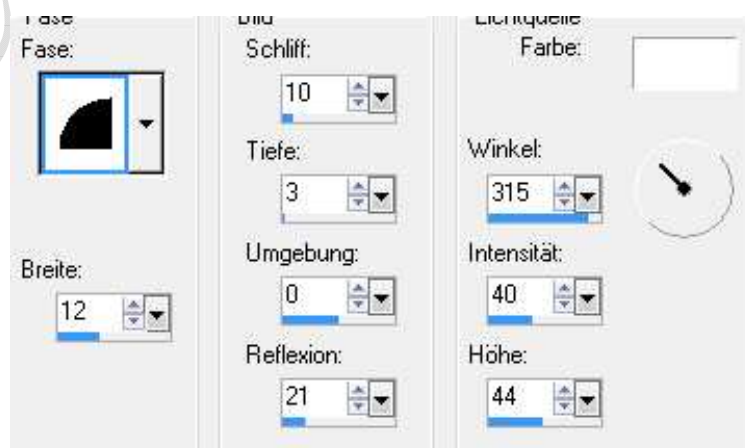




Beim Füllen der Teile kannst du wieder deine Fantasie spielen lassen.  
 Ich habe beim Bootsdeck die Ebene dupliziert und ihr einen Aussparungseffekt gegeben.  
 Danach diese beiden Ebenen zusammen gefasst.  
 So sieht mein Boot bis zu diesem Schritt aus.

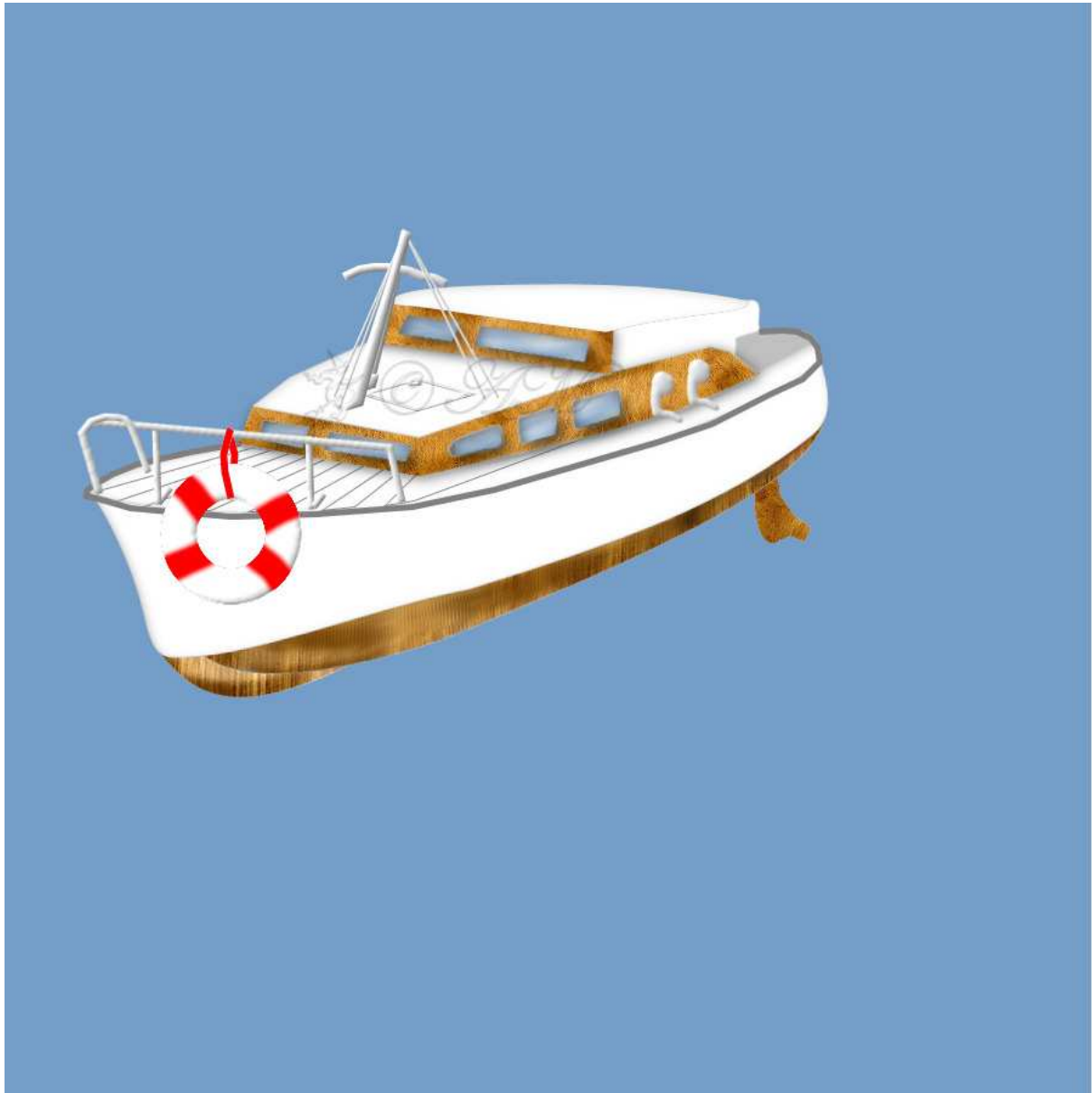


Bei den Mastteilen habe ich noch eine Innenfase angewendet mit folgender Einstellung.



Bei den Fenstern habe ich die Rahmen mit dem Zauberstab markiert, einen Schatten nach innen gegeben und auf einer neuen Ebene etwas gemalt.  
Auf dem Vorderdeck habe ich mit dem Zeichenstift noch ein paar Linien gezeichnet um Bretter anzudeuten.

So sieht mein Boot bis jetzt aus.  
Fehlen nur noch die Bullaugen.

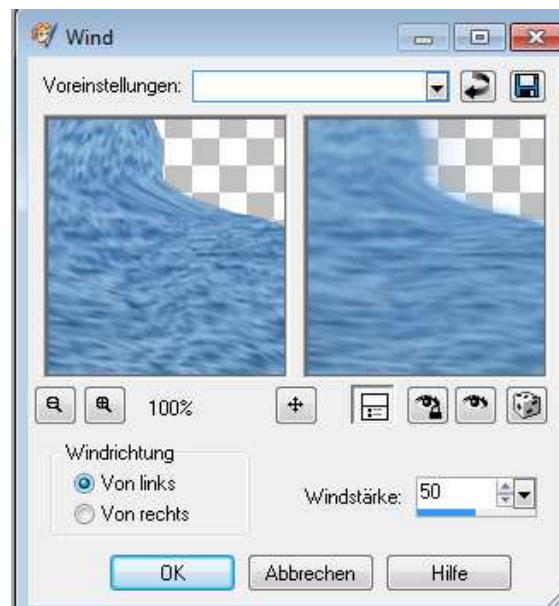


Als Hintergrundbild habe ich mich für einen Schnappschuss aus dem letzten Urlaub entschieden.

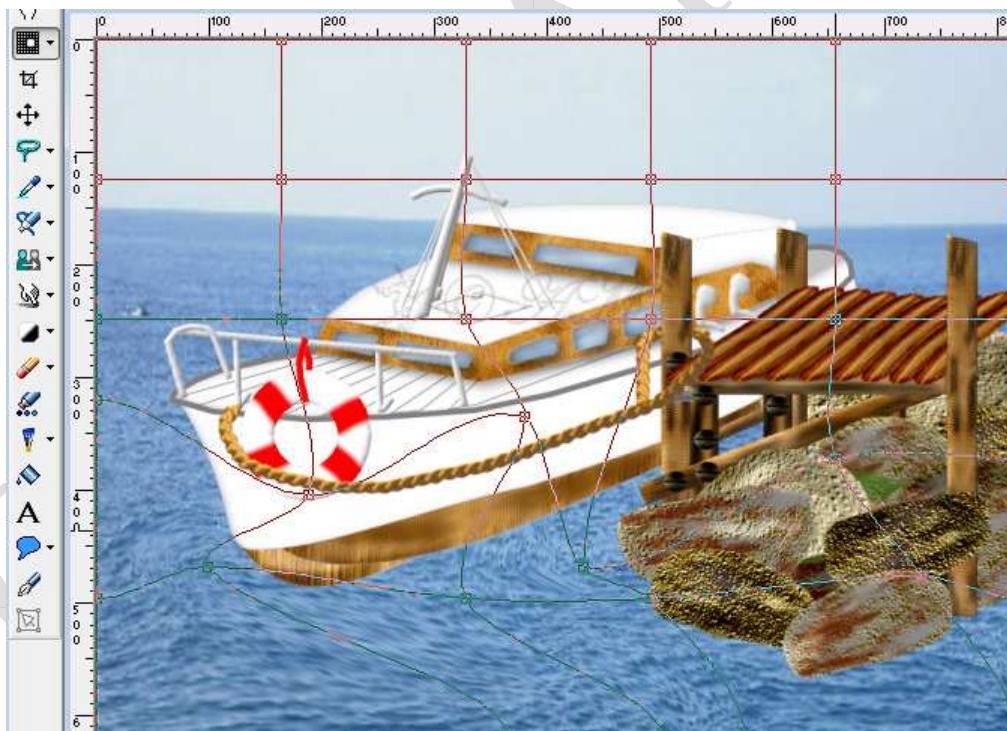
Nun habe ich noch etwas Bewegung in mein Bild gebracht.  
Dazu habe ich auf der Hintergrundebene den Teil vor dem Boot mit dem Lasso markiert.  
Dann kopiert und als neue Ebene eingefügt.



Dann bin ich auf Effekte- Verzerrungseffekte gegangen und habe folgende Einstellung angewendet.

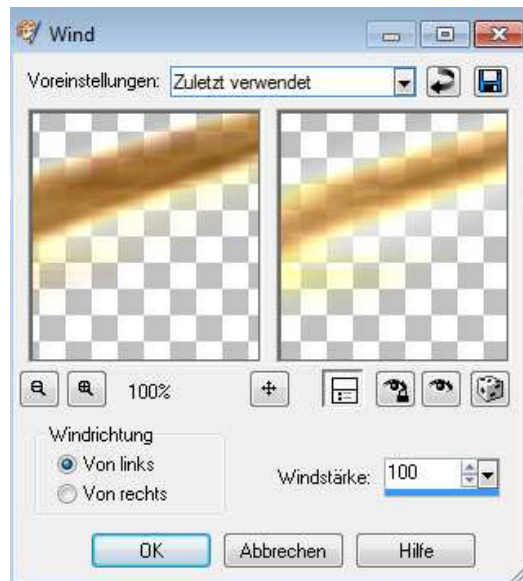


Dann habe ich noch etwas mit der Gitterverzerrung gespielt.



Die Ebene des Bootsrumphs habe ich noch dupliziert und Horizontal gespiegelt.

Auch hier habe ich verzerrt und die Deckfähigkeit dieser Ebene heruntermgesetzt.



Und so sieht mein fertiges Boot nun aus.



Ich hoffe, dir hat das Tut Spaß gemacht.