

Haus Hamoni Norge



Dieses Tutorial wurde von mir umgeschrieben
und steht unter meinem Copyright.

Ich möchte Euch bitten, dieses Tutorial nicht zu kopieren,
oder als Euer Eigentum auszugeben.

Copyright by Andrea

Das Copyright der genutzten Materialien, liegt beim jeweiligen Künstler.

Das Tut ist geschrieben für PSP 9 und
ist aber auch mit anderen Versionen leicht nachzubasteln.

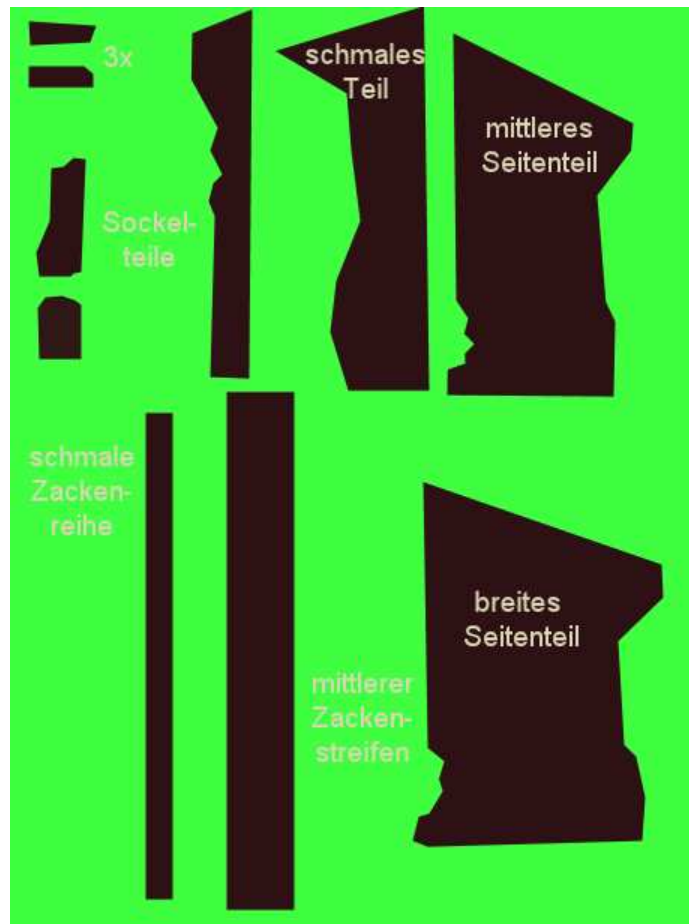
Ich habe die Erlaubnis von Biggi,
ihr Original PS in PSP umzuschreiben.

Dankeschön Biggi!

Hier findest du ihr Original.

http://www.biggis-ppsp-stuebchen.de/Tutorials/PS-Tutorials/Malen_mit-PS/Malen-mit-PS.php

Dies sind die benötigten Hausteile:



Da es ein Blockhaus werden soll habe ich mir einen Holzstamm aufgezo-gen, mit einer Holztextur gefüllt und mit dem Hell/ Dunkelpinsel bearbeitet.



Öffne nun deine Hauswand.
 Kopiere deinen Holzstamm und füge sie als neue Ebene ein.
 Nun dupliziere ihn solange bis deine ganze Hauswand verdeckt ist.
 Lass sie rechts und links überstehen.



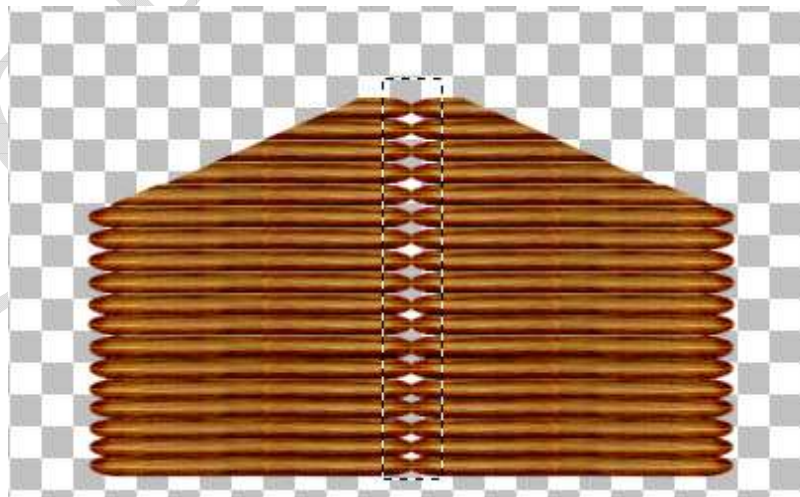
Das ist nun die Arbeitsgrundlage fürs Blockhaus bauen.



Markiere die obere rechte Ecke und drück die Entferntaste.



Dupliziere die Ebene und spiegele vertikal.
Setze sie nun so zusammen und ziehe mit dem Auswahlwerkzeug- Rechteck eine Auswahl
und wieder die Entferntaste drücken.



Setze diese beiden Teile zusammen und der mittlere Teil vom Haus ist fertig.

Bei den anderen benötigten Teilen gehe wie folgt vor.

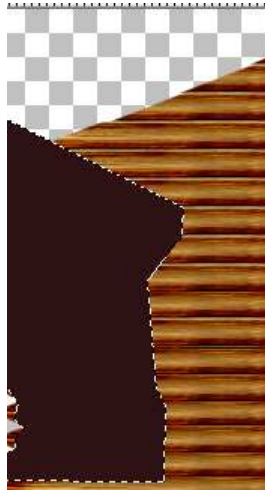
Kopiere sie und füge sie als neue Ebene ein.

Schiebe sie nach rechts oder links (je nach dem an welcher Seite du die Zacken brauchst)

Gehe auf Auswahl alles- Auswahl frei- Auswahl nicht frei.

Aktiviere nun die Hauswandebene- Bearbeiten kopieren und als neue Ebene wieder einfügen.

Nun kannst du die Auswahl aufheben und die Ebene mit dem schwarzen Teil löschen.



Nun hast du dein benötigtes Teil.
So machst du das mit allen Teilen.

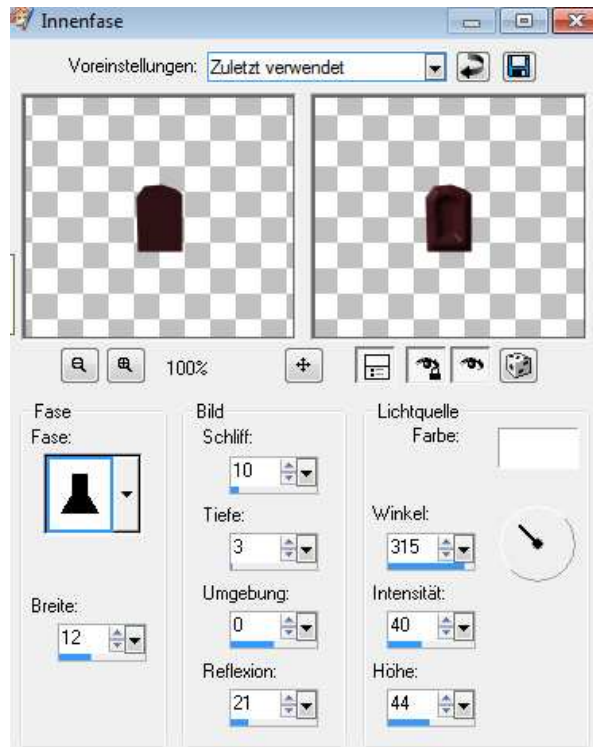


Bei den Dachteilen habe ich noch einen weißen Schatten angewendet.
Und einen schwarzen Schatten auf den Teilen die etwas nach vorn stehen.

Setze noch deine Fensterteile je nach Geschmack zusammen.

Markiere das Fensterkreuz, erstelle noch eine neue Rasterebene und fülle dein Fenster.

Den Sockelteilen habe ich noch eine Innenfase gegeben.



So sieht nun mein Blockhaus aus.
Den Hintergrund habe ich mit PI erstellt.

