

Lisa die Kuh



Dieses Tutorial wurde von mir umgeschrieben
und steht unter meinem Copyright.

Ich möchte Euch bitten, dieses Tutorial nicht zu kopieren,
oder als Euer Eigentum auszugeben.

Copyright by Andrea

Das Copyright der genutzten Materialien, liegt beim jeweiligen
Künstler.

Das Tut ist geschrieben für PSP 9 und
ist aber auch mit anderen Versionen leicht nachzubasteln.

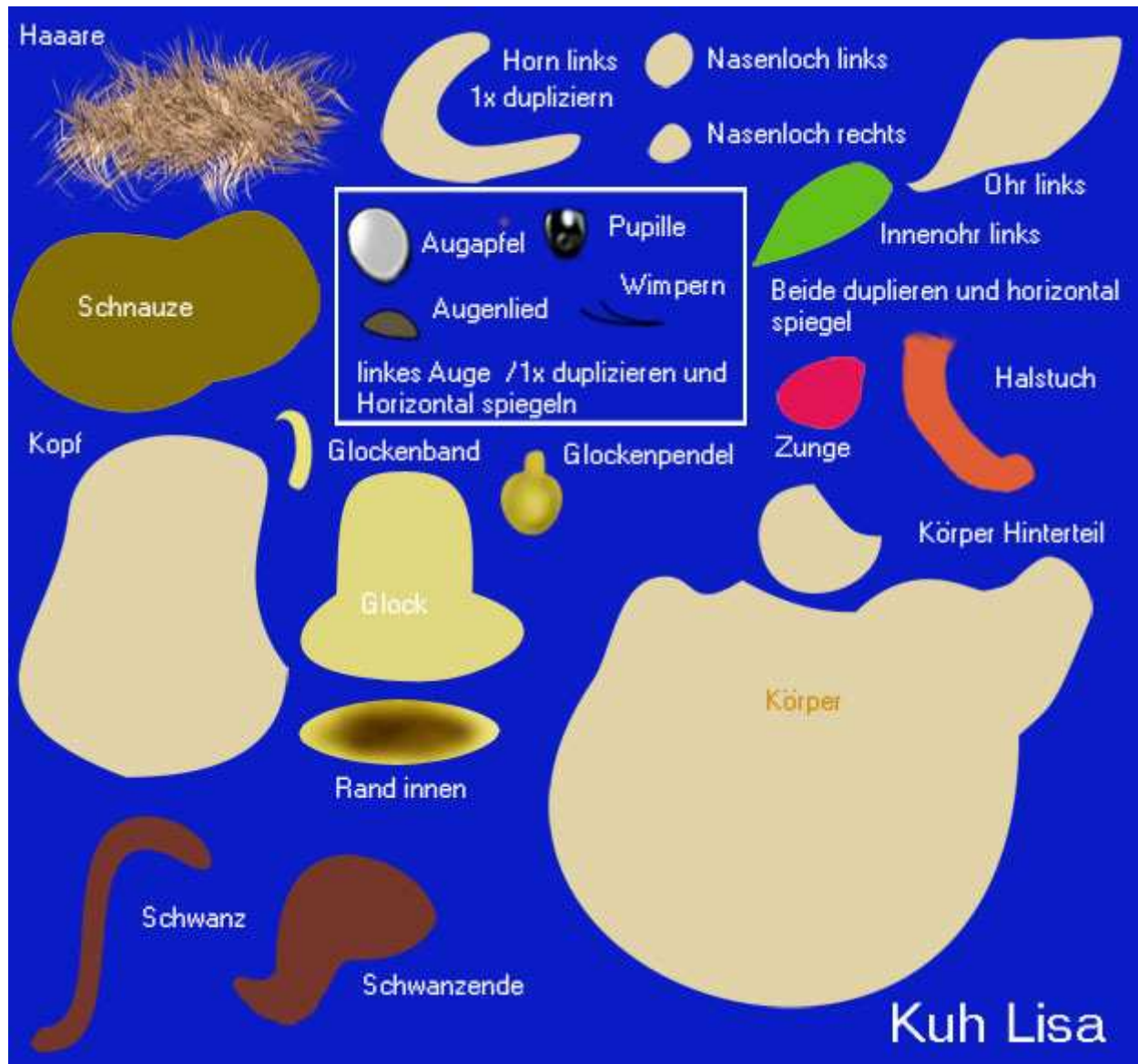
Ich habe die Erlaubnis von Biggi,
ihr Original PS in PSP umzuschreiben.

Dankeschön Biggi!

Hier findest du ihr Original.

<http://www.biggis-psp-stuebchen.de/Tutorials/Tutorials.php>

Fangen wir einfach mal an.
Auf der Abbildung siehst du die jeweiligen Einzelteile und
Formen.





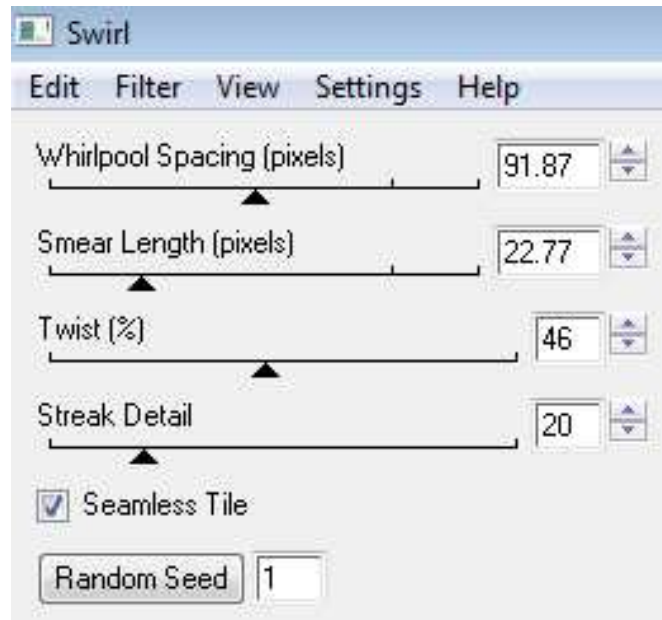
Ich habe erst alle Teile aufgezo-gen und angeordnet wie auf dem Bild.



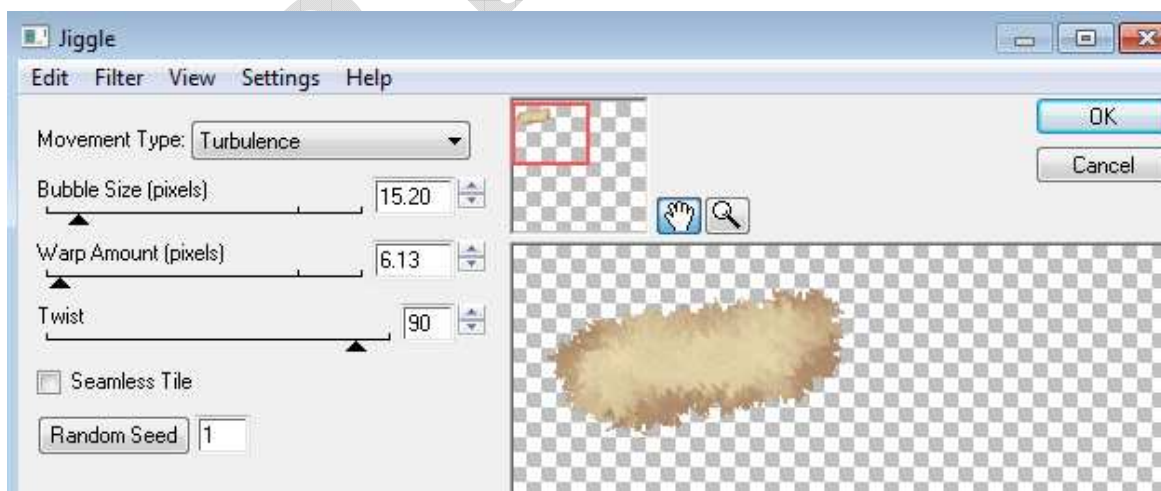
Die Haare habe ich wie folgt gemacht:

Dazu gehe auf die entsprechende Ebene- Auswahl- alles-
Auswahl-frei- Auswahl nicht frei.

Wende nun den Effekte Eye Candy, Swirl, wie unten an.



Heben die Auswahl nun auf und wende
Den Effekt Eye Candy, Jingle wie unten an.

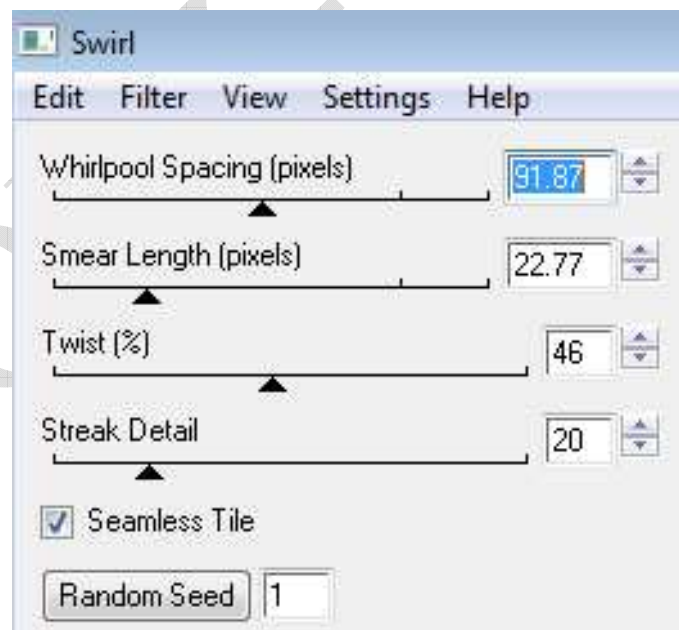


Dann noch etwas verreiben.

Bei den Körperteilen habe ich markiert und jeweils auf einer
neuen Ebene in einem dunkleren Braun den
Airbrush angewendet und etwas weicher gezeichnet.



Die Ebene nun nach unten zusammenfassen.
Die Auswahl bleibt noch bestehen.
Wende nun den Eye Candy 4000- Swirl mit folgender
Einstellung an.
Somit hast du ein tolles Kuhfell erstellt.



Die Glocke, das Halsband, das Euter und die Hufen habe ich mit dem Aussparungseffekt bearbeitet und mit dem Hell/ Dunkelpinsel.
Den Übergang vom Bein zum Körper nun noch etwas verreiben.



Ich hoffe, das Tut hat Dir Spaß gemacht.