

## Schnatterinchen



Dieses Tutorial wurde von mir umgeschrieben  
und steht unter meinem Copyright.

Ich möchte Euch bitten, dieses Tutorial nicht zu kopieren,  
oder als Euer Eigentum auszugeben.

Copyright by Andrea

Das Copyright der genutzten Materialien, liegt beim jeweiligen  
Künstler.

Das Tut ist geschrieben für PSP 9 und  
ist aber auch mit anderen Versionen leicht nachzubasteln.

Ich habe die Erlaubnis von Biggi,  
ihr Original PS in PSP umzuschreiben.

Dankeschön Biggi!

Hier findest du ihr Original.

<http://www.biggis-psp-stuebchen.de/Tutorials/Tutorials.php>

Fangen wir an.  
Auf der Abbildung siehst du die jeweiligen Einzelteile und  
Formen.  
Sämtliche Teile habe ich mit dem Ellipsewerkzeug aufgezo-  
gen.



Ordne die Teile nun an.

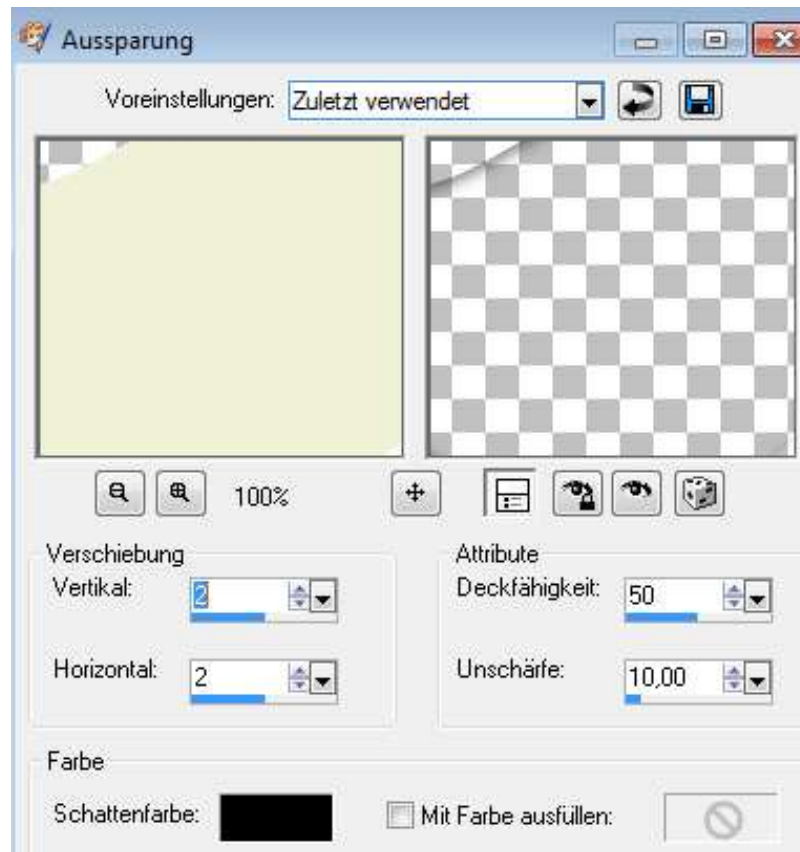


Stell die Vorder- und Hintergrundfarbe wie folgt ein



**Körper, Beine, Hals, Kopf und Flügel:** habe ich mit der Vordergrundfarbe #f0f2d8 gefüllt.

Jeweilige Ebene markieren- füllen- duplizieren- Effekt-Aussparung- Auswahl aufheben und die Ebene nach unten zusammenfassen.



Den Hut und den Schal fülle nach deinen Wünschen und wende ebenfalls einen Ausparungseffekt an.

So sieht mein Schnatterinchen bis jetzt aus.



Bei den Augen bin ich auf der rechten Seite mit dem Hellpinsel darüber gegangen. Dann noch einen weißen Punkt auf einer neuen Ebene gemacht und weich gezeichnet. Dann duplizieren und vertikal spiegeln.

Bei dem vorderen Fuß habe ich dupliziert und mit dem Airbrush in braun etwas gesprüht und dann weich gezeichnet.

Bei dem Hinteren habe ich auch einen Aussparungseffekt angewendet.



Ich hoffe, das Tut hat Dir Spaß gemacht.