

Strauss Geronimo



Dieses Tutorial wurde von mir umgeschrieben
und steht unter meinem Copyright.

Ich möchte Euch bitten, dieses Tutorial nicht zu kopieren,
oder als Euer Eigentum auszugeben.

Copyright by Andrea

Das Copyright der genutzten Materialien, liegt beim jeweiligen
Künstler.

Das Tut ist geschrieben für PSP 9 und
ist aber auch mit anderen Versionen leicht nachzubasteln.

Ich habe die Erlaubnis von Biggi,
ihr Original PS in PSP umzuschreiben.

Dankeschön Biggi!

Hier findest du ihr Original.

<http://www.biggis-bsp-stuebchen.de/Tutorials/Tutorials.php>

Fangen wir an.
Auf der Abbildung siehst du die jeweiligen Einzelteile und Formen.
Sämtliche Teile sind mit dem Ellipsewerkzeug aufgezo-
gen und dann in eine Rasterebene umgewandelt.



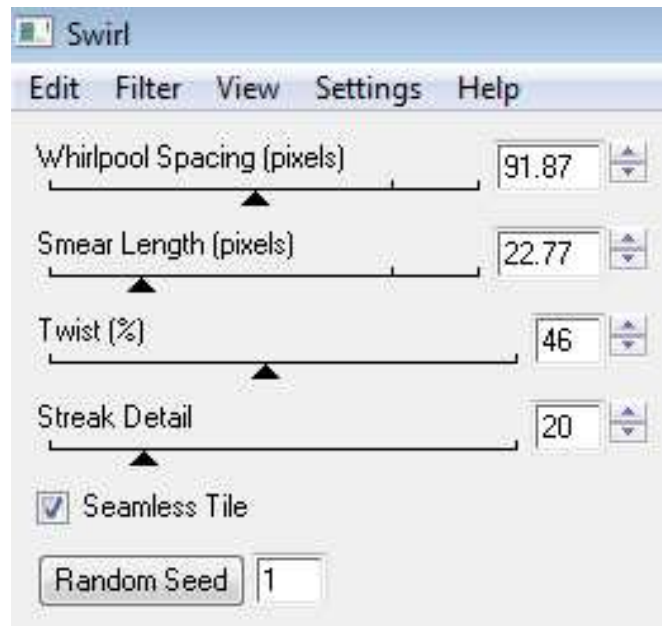
Am besten ist es, wenn Du alle Teile jeweils auf einer neuen Ebene aufziehst und sie dann anordnest.



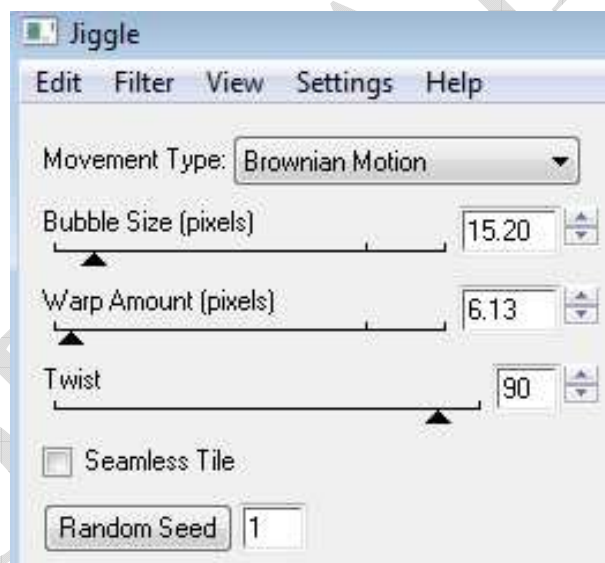
Den Kopf, Hals, Schwanz und Flügel habe ich wie folgt bearbeitet.

Dazu gehe auf die entsprechende Ebene- Auswahl-alles-
Auswahl-frei- Auswahl nicht frei.

Wende nun den Effekte Eye Candy, Swirl, wie unten an.



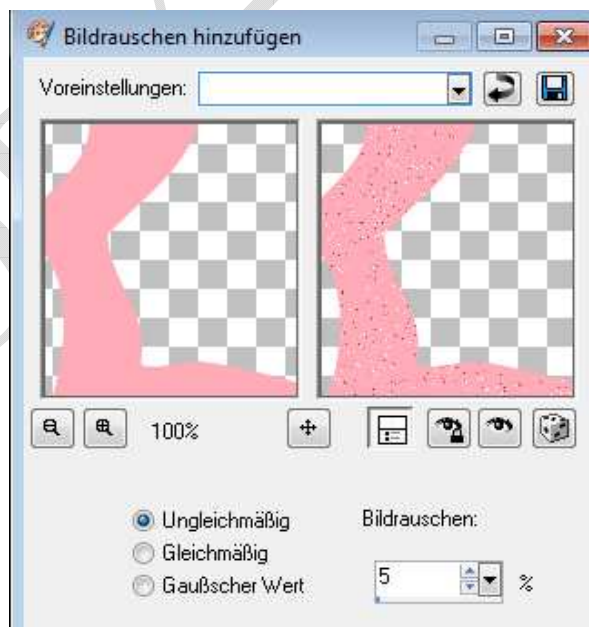
Heben die Auswahl nun auf und wende Den Effekt Eye Candy, Jingle wie unten an.



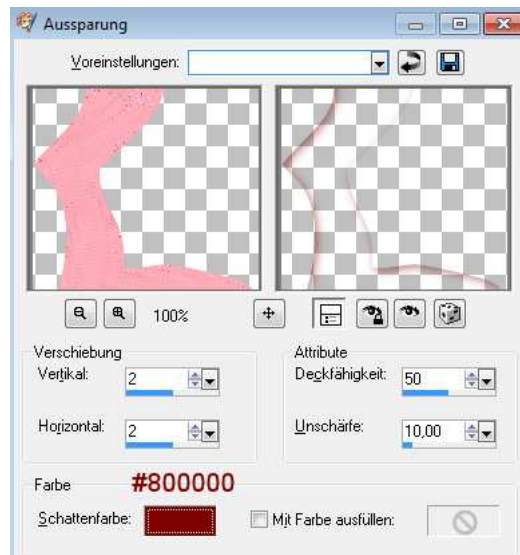
So sollte dein Strauß nun aussehen.



Die Beine habe ich jeweils markiert und ein Bildrauschen hinzugefügt.



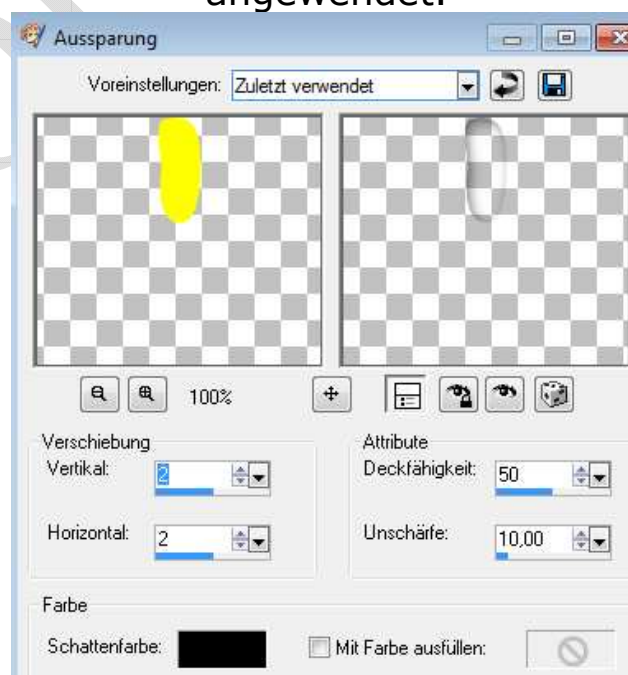
Anschließend habe ich noch verrieben, die Ebene dupliziert und einen Aussparungs- Effekt angewendet.



Nun die Ebene nach unten zusammenfassen.
Jetzt noch etwas mit dem Weichzeichner über die Ebene gehen.



Bei der Sonne habe ich folgenden Ausparungseffekt
angewendet.



An den restlichen Teilen noch etwas mit den 3D- Effekten spielen.

Schau einfach, wie es dir am besten gefällt.

Meiner sieht nun so aus.



Ich hoffe, das Tut hat Dir Spaß gemacht und ich habe mich verständlich ausgedrückt.