

Weihnachtsmann auf dem Roller



Dieses Tutorial wurde von mir umgeschrieben
und steht unter meinem Copyright.

Ich möchte Euch bitten, dieses Tutorial nicht zu kopieren,
oder als Euer Eigentum auszugeben.

Copyright by Andrea

Das Copyright der genutzten Materialien, liegt beim jeweiligen
Künstler.

Das Tut ist geschrieben für PSP 9 und
ist aber auch mit anderen Versionen leicht nachzubasteln.

Ich habe die Erlaubnis von Biggi,
ihr Original PS in PSP umzuschreiben.

Dankeschön Biggi!

Hier findest du ihr Original.

<http://www.biggis-psp-stuebchen.de/Tutorials/Tutorials.php>

Fangen wir einfach mal an.

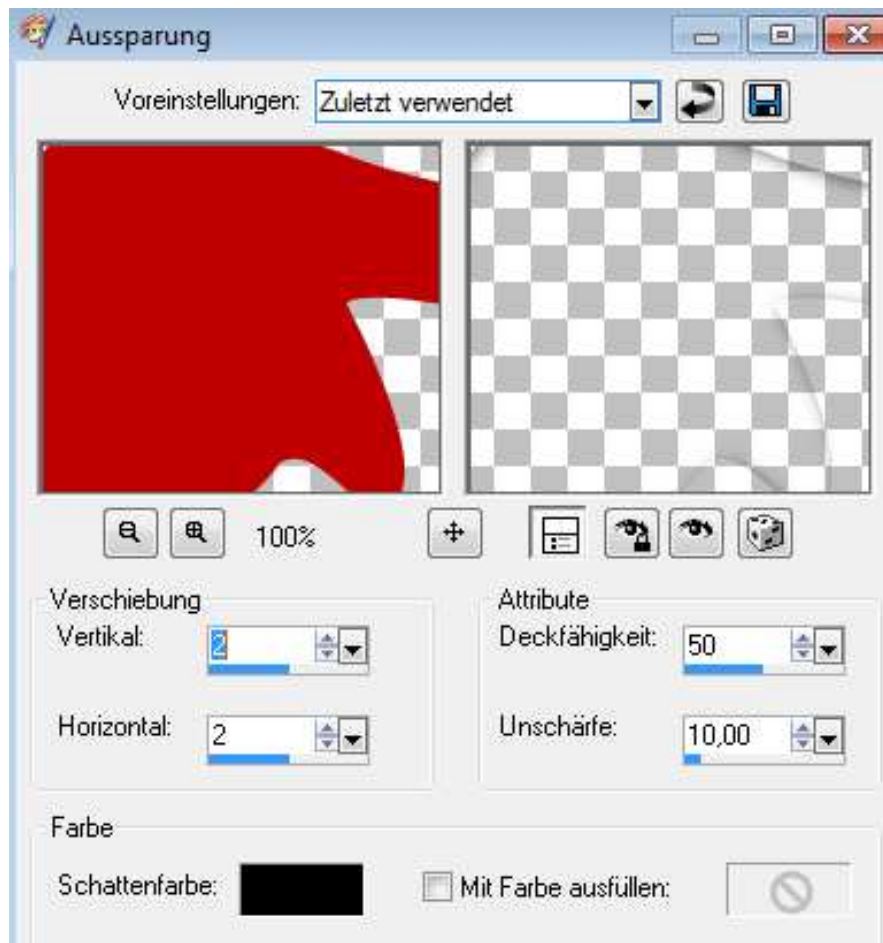
Hier kommen die Formen für diejenigen, die sie selbst
aufziehen wollen. Jede Form auf einer neuen Ebene.



Ordne die Formen wie folgt an.



An der Mütze, Hose, Handschuh und dem Mantel habe ich noch einen Aussparungseffekt mit folgender Einstellung gemacht.



Dazu erst die Ebene duplizieren und danach nach unten zusammenfassen.

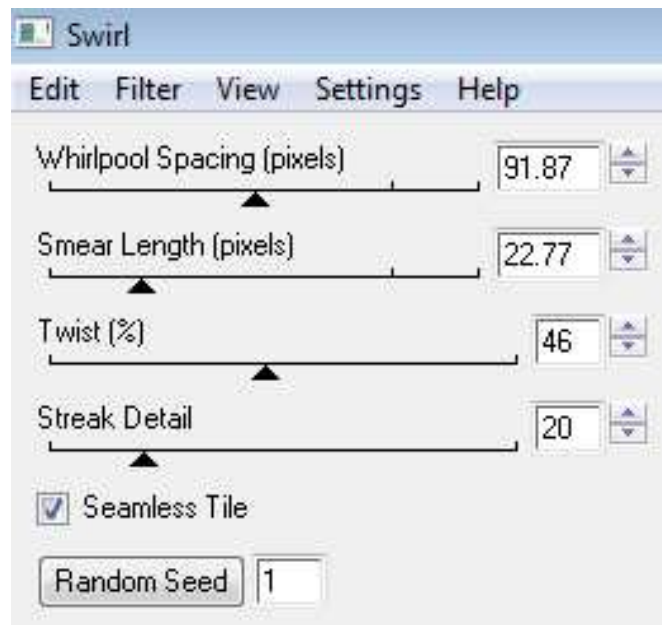
Am Mantelsaum und am Ärmel, habe ich auf einer anderen Ebene, in einem dunkleren Rot ein paar Striche mit dem Pinsel gemacht.

Anschließend habe ich diese noch weich gezeichnet.

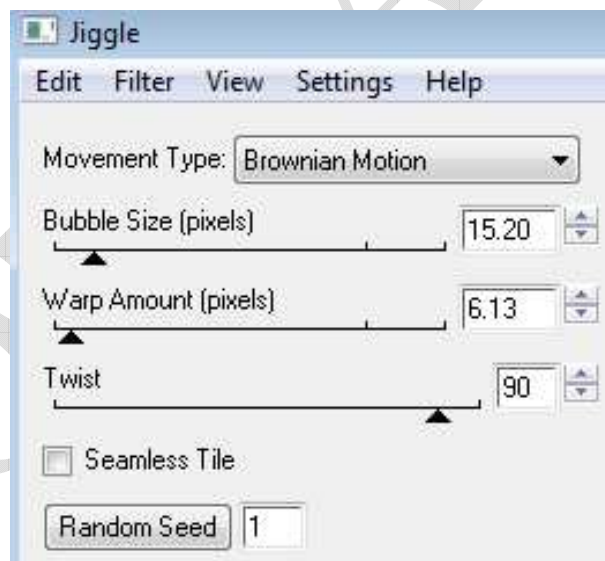
Den Bart und das Fell habe ich mit folgenden Effekten gemacht.

Dazu gehe auf die entsprechende Ebene- Auswahl-alles-
Auswahl-frei- Auswahl nicht frei.

Wende nun den Effekte Eye Candy, Swirl, wie unten an.



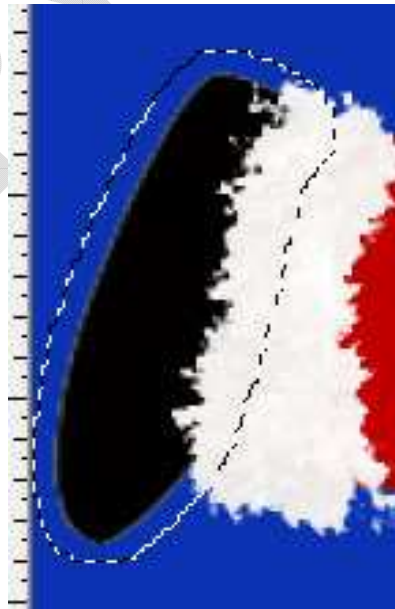
Heben die Auswahl nun auf und wende Den Effekt Eye Candy, Jingle wie unten an.



So sollte Dein Weihnachtsmann nun aussehen.



Nun brauchen die Schuhe noch Sohlen.
Dazu habe ich sie ausgewählt- Auswahl um 5 vergrößert und
auf einer anderen Ebene mit grau gefüllt.
Diese Ebene nach unten anordnen.

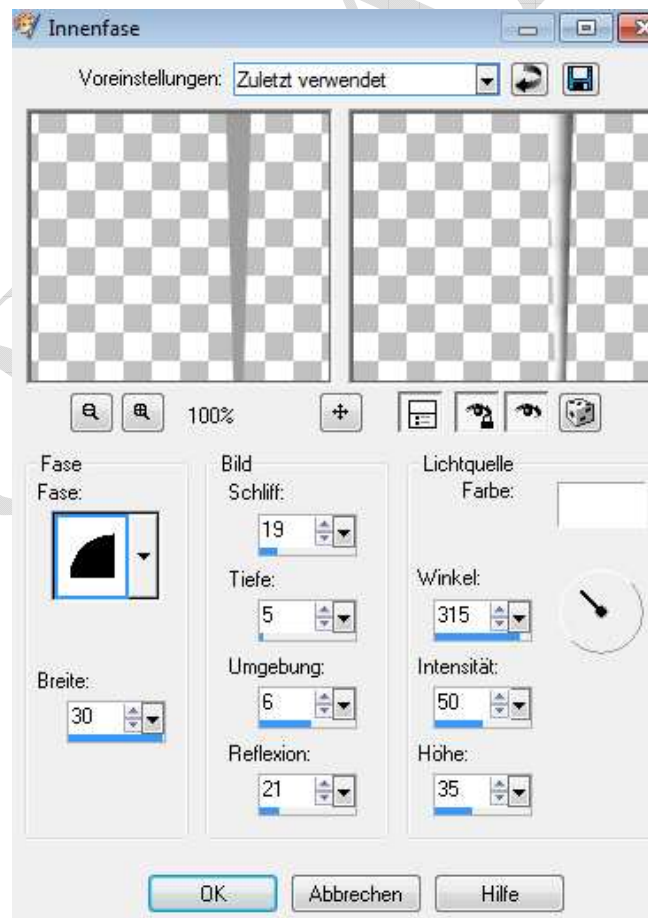


Die Teile der grauen Ebene, die nicht zur Sohle gehören, habe
ich mit dem Lasso markiert und gelöscht.

So ist es perfekt.



Nun noch den Rollerteilen eine Innenfase geben.



Hier ist mein fertiger Weihnachtsmann.

Frohe Fahrt!

